

二人の対戦で  
最初の一本目の技は、  
マルで囲む。

二本目以降は囲まない。

チーム名は  
赤を上、白を下に書く

勝敗の決着がいたら、  
勝った方をマルで囲む。

引き分けの場合は、  
中央に×を書く。

延長になった場合は、  
中央に「延長」と書く。

この例では、お互いが一本も  
取らずに延長となり、  
延長で胴を取って一本勝ち  
したとわかる。

技を取得した順に  
外側から書く。

副将の例では、  
一本目が小手、  
二本目が反則、  
三本目が面、  
とわかる。

	先 鋒	次 鋒	中 堅	副 将	大 将	代 表 戦
五代 高校	山 田	池 田	山 本	太 田	熊 澤	熊 澤
	○ ○	▲ ツ		反 メ		メ 一 本 勝
上本 学園		×	延 長		コ	
		メ	ド	コ	メ	
			▲▲			
	戸 崎	井 上	本 多	田 中	井 上	

反則は1回につき、▲を1つ書く。

時間内に一本勝ちした場合は、  
勝った選手によせて「一本勝」と書く。

これを書かないと、記録漏れか一本勝ちかわからない。

反則が2回になったら、相手に一本を与える。  
反則の回数は一旦リセットされるので、線で消す。

チームが5人に満たない場合は、  
後ろ詰めで選手名を書く

- メ 面
- コ 小手
- ド 胴
- ツ 突き
- 反 反則:相手の反則2回で反則一本
- 不戦勝の場合、一本を表す○を2つ(計二本)